



Proposta da Solução da Startup

[NOME DA STARTUP]

Taubaté, 30 de julho de 2025.

[Nome da equipe, se houver.]

[ALUNO 1]

[ALUNO 2]

[ALUNO 3]

Orientação:

- A proposta deve ter no máximo 12 páginas, usando fonte Arial 11 e espaçamento simples.
- Os itens sinalizados em amarelo/vermelho devem ser retirados ou substituídos no final do relatório.

1. Título da Solução (Fase 1 Pré-projeto – Data de entrega: xx/xx/2025)

[Título da Solução]

2. Startup (Fase 1 Pré-projeto – Data de entrega: xx/xx/2025)

[Nome fantasia da startup, composição da equipe da startup com as suas respectivas atividades a serem exercidas resumidas, dados de contato com a startup (e-mail ou redes sociais)]

3. Área temática da solução (Fase 1 – Data de entrega: xx/xx/2025)

[Indique em qual vertente temática a solução se enquadra.]

- [] Tecnologia da Informação e Comunicação (TIC)
- [] Saúde e Biotecnologia
- [] Educação (EdTech)
- [] Energia e Sustentabilidade
- [] Agronegócio (AgTech)
- [] Finanças (FinTech)
- [] Varejo e Comércio Eletrônico
- [] Mobilidade e Transporte
- [] Imobiliário (PropTech)
- [] Entretenimento e Mídia
- [] Alimentação e Bebidas (FoodTech)
- [] Outros: _____

4. Descrição da Proposta

4.1. Sumário Executivo

[Resumir, em no máximo 1 página, os objetivos da proposta incluindo seus principais benefícios.]

4.2. Apresentação técnica da solução

[Descrever, em no máximo 4 páginas, a solução. Devem ser evidenciadas as tecnologias necessárias para a execução da solução, explicar como a aplicação

funciona tecnologicamente em alto nível. Outras informações correlatas sobre a tecnologia da solução serão aceitas.]

4.3. Modelo de Negócios

[Descrever, em pelo menos 2 páginas, os principais aspectos do modelo de negócios vislumbrados pela proposta: histórico da ideia, a quem se destina a solução, a proposta de valor da solução, e outros aspectos relevantes relacionados ao modelo de negócios. Outras informações correlatas serão aceitas.]

4.4. Estratégia

[Descrever, em um mínimo de 2 páginas, a estratégia de testes que será realizada utilizando a solução. Deverá evidenciar como o ambiente de experimentação será aproveitado, quais dos ambientes físicos de experimentação disponibilizados (Escola, Oficina, Laboratórios e outros) serão usados e detalhar os pontos específicos que serão testados pela solução. Também deve ser explicada como será a execução da validação.]

5. Cronograma

[Apresentar um cronograma do projeto, fornecendo uma visão distribuída no tempo de como a equipe de projeto realizará o trabalho ao longo dos meses para alcançar o resultado desejado.]

6. Recursos financeiros

A distribuição dos valores deve respeitar o total bruto por projeto.

Atividade	Data início (d/m/a)	Data fim (d/m/a)	Valor em R\$ Mensal	Total em R\$
Recursos Humanos	01/01/2025	31/12/2025	R\$2,100.00	R\$25,200.00
Desenvolvimento do Protótipo	01/01/2025	31/12/2025	-	R\$19,200.00
Aquisição de Software	01/01/2025	31/12/2025	-	R\$12,480.00
R\$100.000,00				

7. Referências

[Material opcional, como literatura técnica relacionada com a solução e afins].

As áreas de atuação de uma startup referem-se aos setores ou mercados específicos em que a empresa pode operar. Aqui estão algumas áreas de atuação populares para startups:

1. Tecnologia da Informação e Comunicação (TIC)

- Desenvolvimento de Software: Criação de aplicativos, software de gestão, jogos, entre outros.
- Segurança Cibernética: Soluções para proteção de dados e sistemas.
- Tecnologia da Informação (TI) Empresarial: Soluções de infraestrutura, cloud computing e suporte técnico.

2. Saúde e Biotecnologia

- HealthTech: Tecnologias para melhorar a prestação de serviços de saúde, telemedicina, aplicativos de saúde.
- Biotecnologia: Desenvolvimento de novos medicamentos, terapias genéticas, diagnósticos avançados.
- Equipamentos Médicos: Inovação em dispositivos e equipamentos médicos.

3. Educação (EdTech)

- Plataformas de Ensino Online: Cursos online, tutoria virtual, aplicativos de aprendizado.
- Ferramentas Educacionais: Software de gestão escolar, ferramentas de avaliação, conteúdos interativos.
- Tecnologia para Educação: Realidade aumentada e virtual, gamificação no aprendizado.

4. Energia e Sustentabilidade

- Energias Renováveis: Soluções em energia solar, eólica, biomassa.
- Tecnologia Limpa (CleanTech): Inovações para reduzir o impacto ambiental, gestão de resíduos.
- Eficiência Energética: Tecnologias para otimizar o consumo de energia.

5. Agronegócio (AgTech)

- Tecnologia Agrícola: Drones, sensores, automação e software de gestão agrícola.
- Biotecnologia Agrícola: Desenvolvimento de sementes melhoradas, biopesticidas, fertilizantes biológicos.
- Sistemas de Irrigação Inteligente: Soluções para otimização do uso da água na agricultura.

6. Finanças (FinTech)

- Pagamentos Digitais: Soluções para transações financeiras, carteiras digitais.
- Gestão Financeira: Aplicativos de controle financeiro, investimentos, contabilidade.
- Créditos e Empréstimos: Plataformas de empréstimos peer-to-peer, crowdfunding.

7. Varejo e Comércio Eletrônico

- E-commerce: Plataformas de vendas online, marketplaces.
- Tecnologia para Varejo: Ferramentas de gestão de estoque, POS (ponto de venda), análise de dados de consumidores.

- Logística e Entrega: Soluções para otimização de entregas, gestão de cadeia de suprimentos.

8. Mobilidade e Transporte

- Transporte Urbano: Aplicativos de mobilidade, caronas compartilhadas, bicicletas elétricas.
- Logística e Transporte de Carga: Soluções para otimização de rotas, gestão de frotas.
- Veículos Autônomos e Elétricos: Desenvolvimento de tecnologias para veículos autônomos e sustentáveis.

9. Imobiliário (PropTech)

- Gestão Imobiliária: Software para administração de propriedades, aluguel e compra de imóveis.
- Construção: Tecnologias para construção eficiente, automação, impressão 3D.
- Smart Buildings: Edifícios inteligentes, soluções de automação residencial.

10. Entretenimento e Mídia

- Produção de Conteúdo Digital: Plataformas de streaming, jogos, realidade virtual.
- Mídias Sociais e Marketing Digital: Ferramentas para gestão de redes sociais, analytics, publicidade.
- Eventos e Experiências: Tecnologias para eventos ao vivo, experiências imersivas.

11. Alimentação e Bebidas (FoodTech)

- Entrega de Comida: Aplicativos de delivery, assinaturas de refeições.
- Inovações Alimentares: Alimentos plant-based, alternativas sustentáveis de produção.
- Gestão de Restaurantes: Ferramentas para gestão de operações, reservas, controle de estoque.